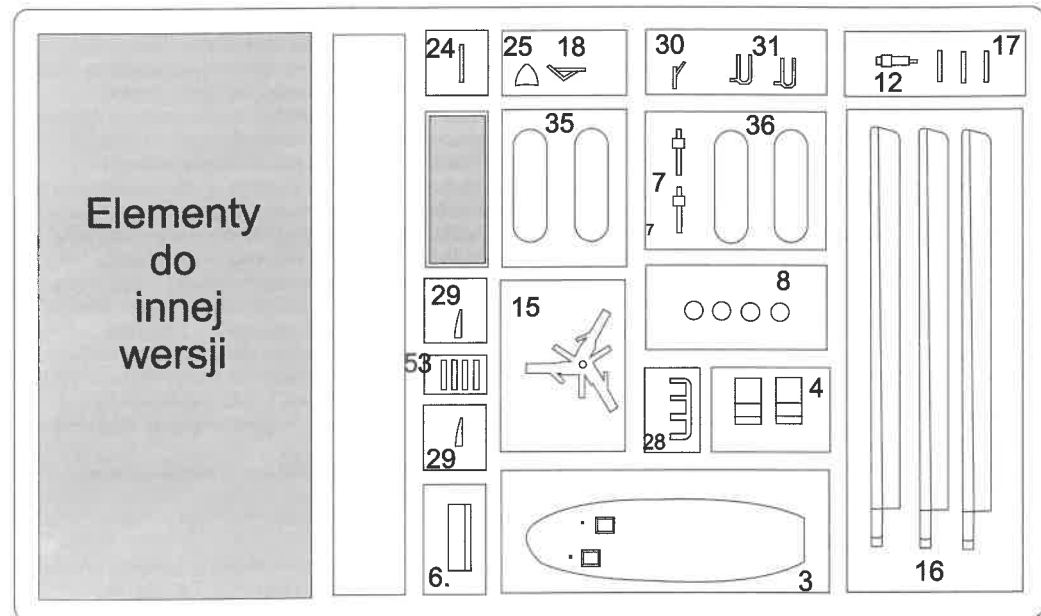
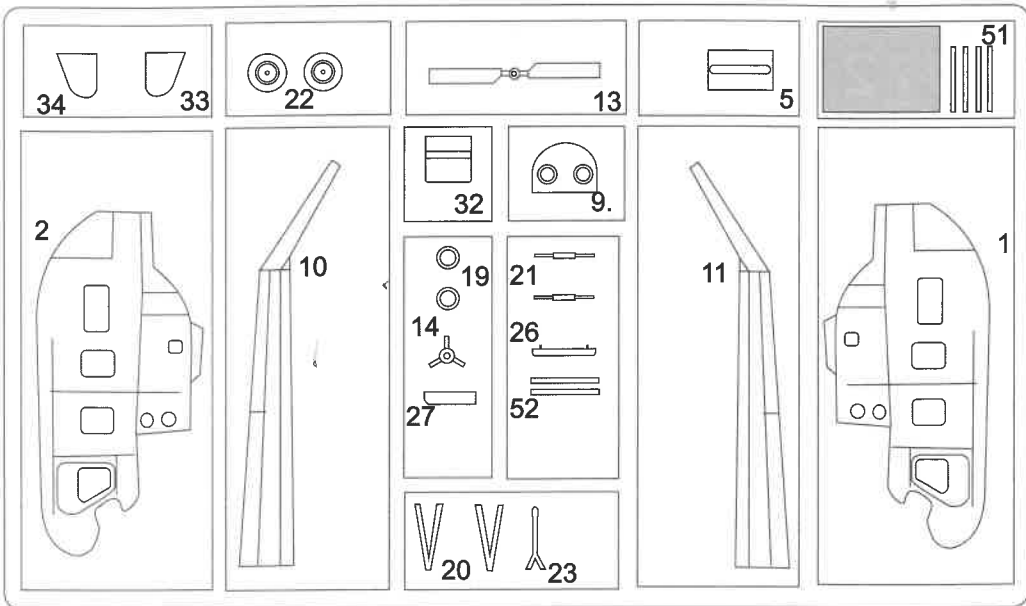


Mi-2 "Hoplite" Dane techniczne:

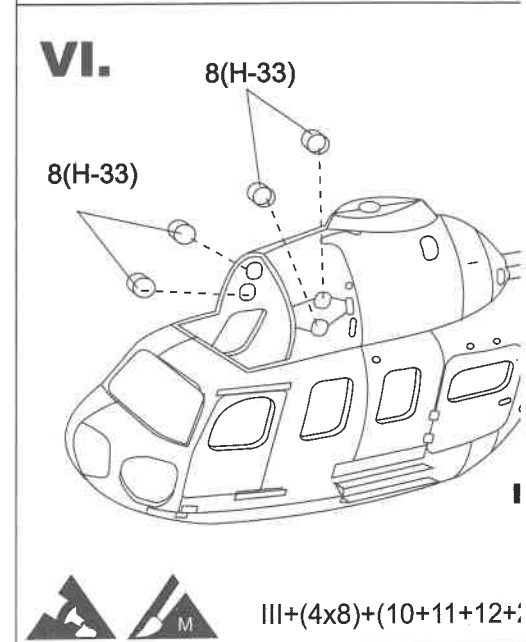
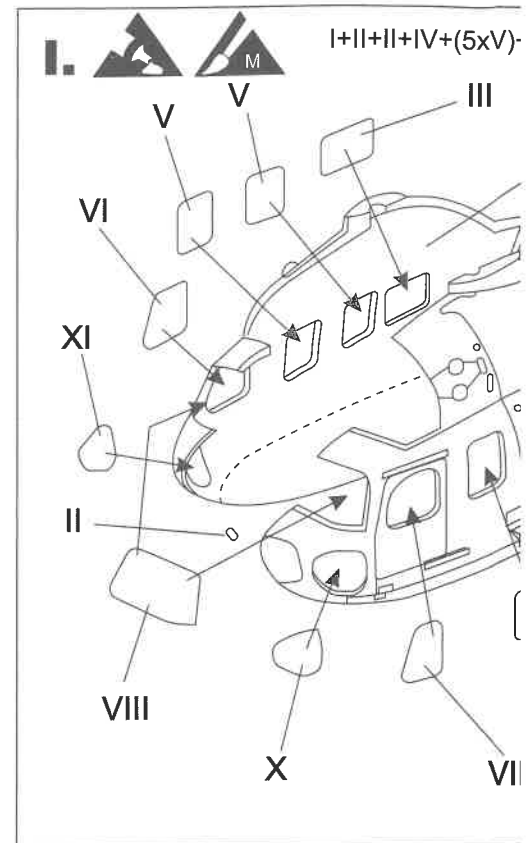
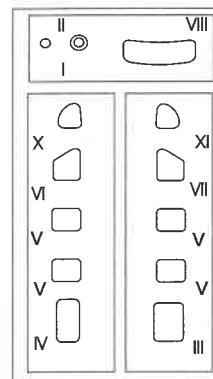
średnica wirnika m 14,50 / 14,50
 długość całkowita m 17,42 / 17,42
 wysokość m 3,75 / 3,90
 masa własna kg 2375 / 2500

masa maksymalna kg 3550 / 3700
 prędkość maksymalna km/h 210 / 210
 na wysokości m 0 / 0
 prędkość przelotowa km/h 180 / 180

wznoszenie m/sek 5,5 / 7,0
 pułap statyczny m 4000 / ---
 zasięg km 270 / 350
 zasięg maksymalny km 600 / ---



-  WYBRAĆ WERSJĘ MODELU DO SKLEJENIA
 CHOOSE THE MODEL TO MAKE
 CHOISIR LE GANRE DE MODELLE A COLLER
 MODELLAUFURUNG ZUM BASTELN AUSWAHLEN
-  UWAGA - POSTĘPOWAĆ OSTROŻNIE
 ATTENTION - PROCEED CAREFULLY
 ATTENTION - MARSCHER SUR DES CEUFS
 ACHTUNG - VORSICHT ZU GEHEN
-  ŁĄCZYĆ KLEJEM
 GLUE TOGETHER
 ASSEMBLER A LA COLLE
 MIT LEIM VERBINDEN
-  ŁĄCZYĆ BEZ KLEJU
 STICK WITHOUT GLUE
 ASSEMBLER SANS COLLE
 OHNE LEIM VERBINDEN
-  SPĘCZYĆ GORACYM NOŻEM
 UPSET USING A HOT KNIFE
 REFOULER AU COTEAU CHAUD
 MIT HEISEM MESSER STAUCHEN
-  ODCIĄĆ
 CUT - OFF
 COUPER
 ABSCHNEIDEN
-  MALOWAĆ EMALIĄ BŁYSZCZĄCĄ
 PAINT - GLOSSY ENAMEL
 METTRE EN PEINTURE - BRILLANTE
 MIT FARBEN ANSTREICHEN - GLANZED
-  MALOWAĆ EMALIĄ MATOWĄ
 PAINT - MAT ENAMEL
 METTRE EN PEINTURE - MATE
 MIT FARBEN ANSTREICHEN - MATT



wznoszenie m/sek 5,5 / 7,0
 pułap statyczny m 4000 / ---
 zasięg km 270 / 350
 zasięg maksymalny km 600 / ---



WYBRAĆ WERSJĘ MODELU DO SKLEJENIA
 CHOOSE THE MODEL TO MAKE
 CHOISIR LE GANRE DE MODELLE A COLLER
 MODELLAUFURUNG ZUM BASTELN AUSWAHLEN



UWAGA - POSTĘPOWAĆ OSTROŻNIE
 ATTENTION - PROCEED CAREFULLY
 ATTENTION - MARSCHER SUR DES CEUFS
 ACHTUNG - VORSICHT ZU GEHEN



ŁĄCZYĆ KLEJEM
 GLUE TOGETHER
 ASSEMBLER A LA COLLE
 MIT LEIM VERBINDEN



ŁĄCZYĆ BEZ KLEJU
 STICK WITHOUT GLUE
 ASSEMBLER SANS COLLE
 OHNE LEIM VERBINDEN



SPĘCZYĆ GORACYM NOŻEM
 UPSET USING A HOT KNIFE
 REFOULER AU COTEAU CHAUD
 MIT HEISEM MESSER STAUCHEN



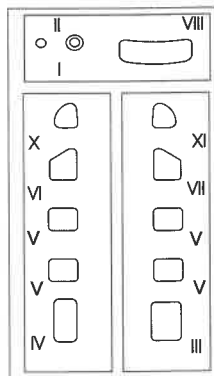
ODCIAĆ
 CUT - OFF
 COUPER
 ABSCHNEIDEN



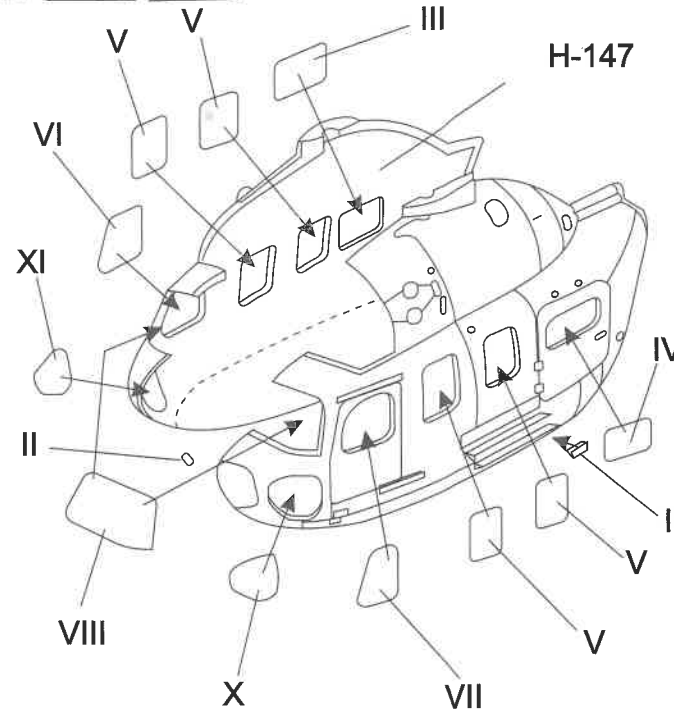
MALOWAĆ EMALIĄ BŁYSZCZĄCĄ
 PAINT - GLOSSY ENAMEL
 METTRE EN PEINTURE - BRILLANTE
 MIT FARBEN ANSTREICHEN - GLANZED



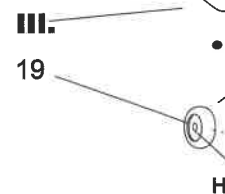
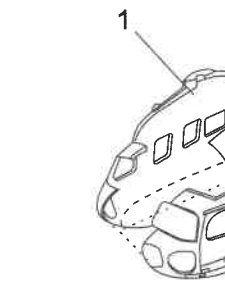
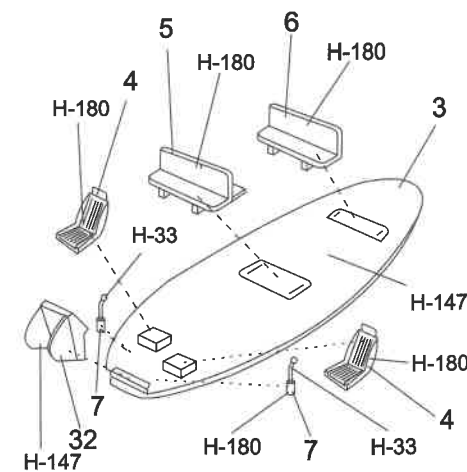
MALOWAĆ EMALIĄ MATOWĄ
 PAINT - MAT ENAMEL
 METTRE EN PEINTURE - MATE
 MIT FARBEN ANSTREICHEN - MATT



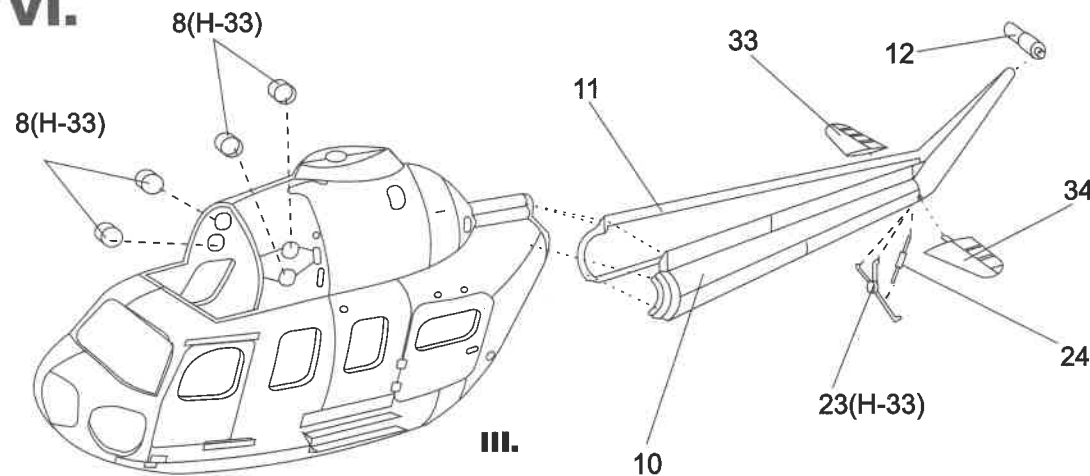
I+II+II+IV+(5xV)+VI+VII+VII+IX+X



3+(2x4)+5+6+(2x7)+32

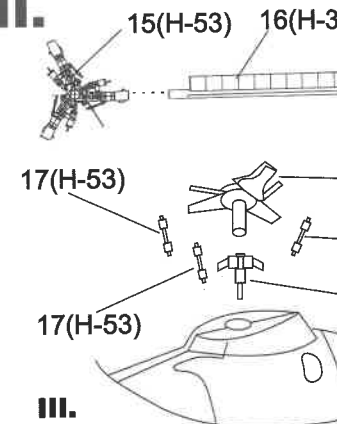


VI.



III+(4x8)+(10+11+12+23+24+33+34)

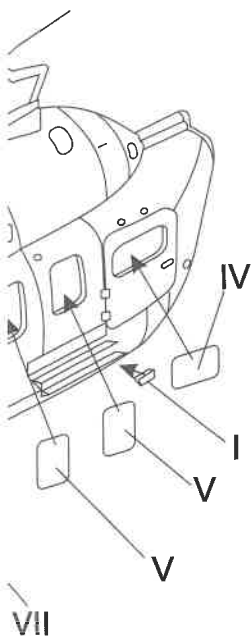
VII.



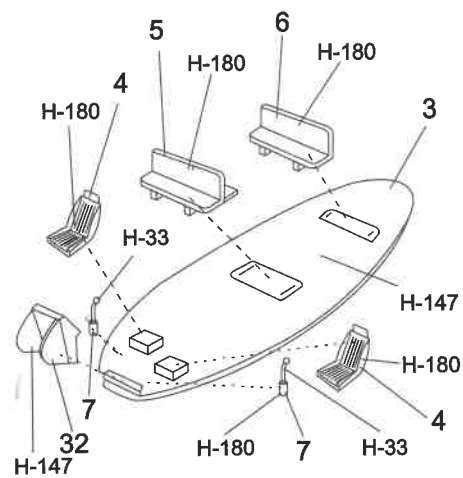
III+IV+14+15+

V)+VI+VII+VIII+IX+X

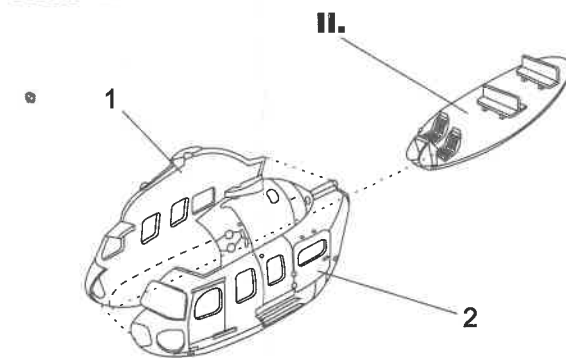
H-147



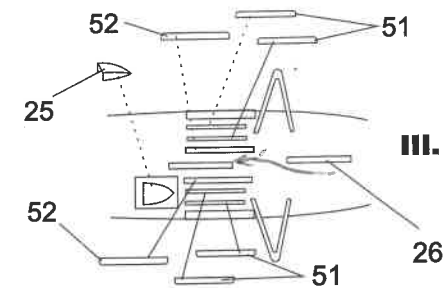
3+(2x4)+5+6+(2x7)+32



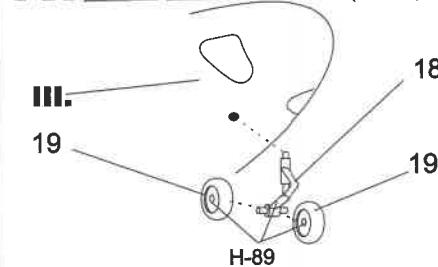
II+1+2



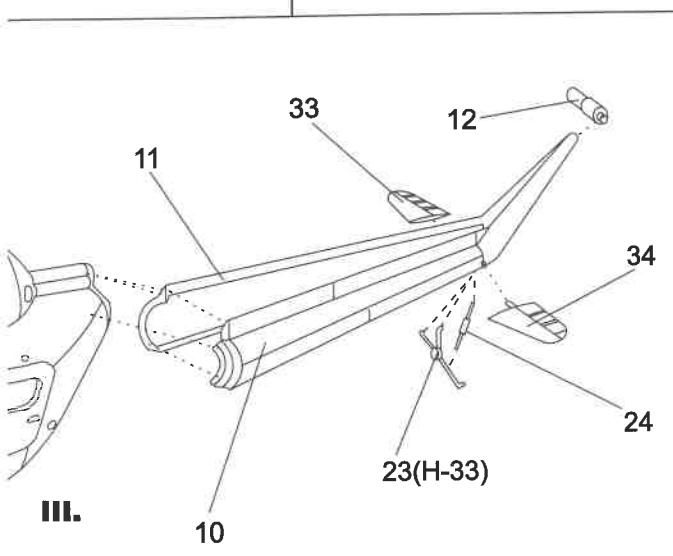
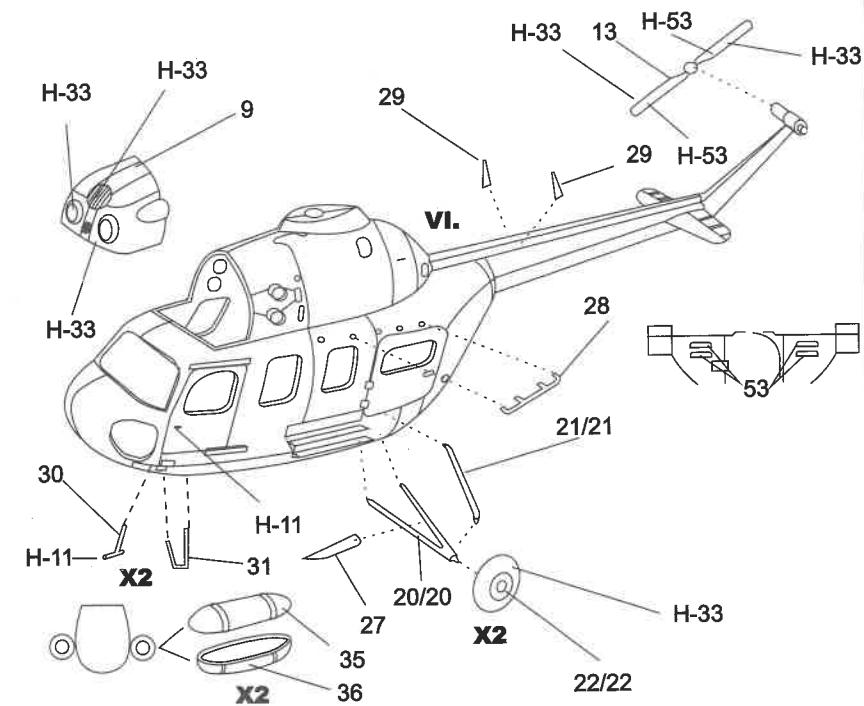
III+2x(4x51)+ (2x25)+26



III+18+(2x19)

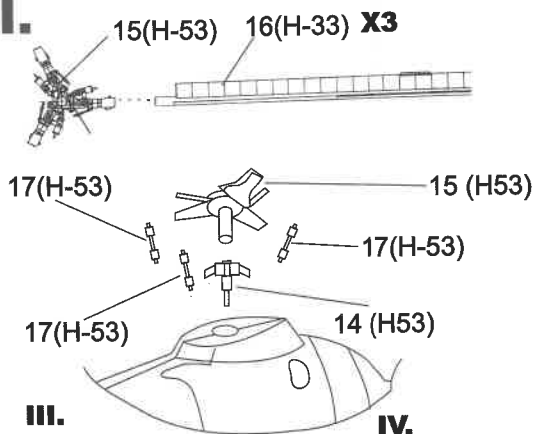


VI+9+13+(2x20)+(2x21)+(2x22)+27+28+(2x29)+30+(2x31)+ 2x35+36)+(4x53)



12+23+24+33+34)

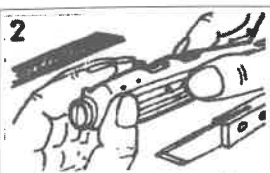
VII.



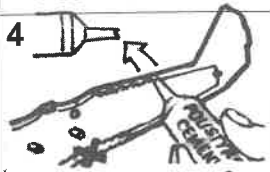
III+IV+14+15+(3x16)+(3x17)

POCZATKUJĄCYCH

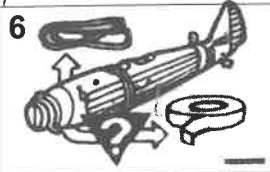
montażu. Przed pomocy noża i wycierania kleju z ni).



zdanej w instrukcji

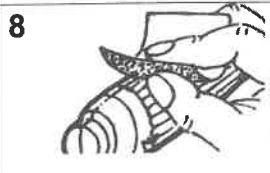


nie wyciekał po



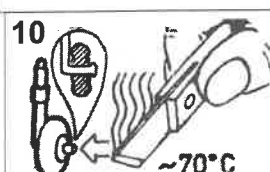
piłką lub końcem

i do wyschnięcia lub gumką. Czas



leju.

obnym papierem ecznie papierem



kół i śmigiel przez nca osi gorącym miotem.



rych zwanych wkiem o twardości

ry nie naklejać na waniem emalii.

OSTRZEŻENIE !

Użytkowanie wyłącznie pod opieką dorosłych. Kleić z daleka od źródeł ognia w pomieszczeniach wentylowanych.

Przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci w wieku do lat 3. Trzymać z dala od źródeł zapłonu. Dzieci poniżej wskazanej granicy wiekowej i zwierzęta trzymać z dale od obszaru czynności zabawowych. Wyczyścić cały sprzęt po użytkowaniu. Nie używać sprzętu, który nie był dostarczony z zestawem lub nie był zalecany w instrukcji użytkowania. Nie jeść, nie pić i nie palić w obszarze czynności zabawowych.

OSTROŻNIE !

Przeczytaj dokładnie instrukcję przed użyciem, postępuj zgodnie z jej zaleceniami, trzymaj instrukcję zawsze w pobliżu.

Nie doprowadzać do styczności kleju ze skórą, oczami i ustami. Nie połykać substancji. Nie wdychać wyziewów.

PIERWSZA POMOC

Zanieczyszczone oczy przemyć natychmiast dużą ilością letniej wody i zasięgnąć pomocy lekarza. Zanieczyszczoną skórę wytrzeć szmatką i przemyć dużą ilością letniej wody.

ZACHOWAĆ OPAKOWANIE

Konstrukcja

Dwumiejscowy górnopłat zastrzałowy z podwoziem stałym. Kadłub spawany z rur chromomolibdenowych kryty blachą (w przedniej części) i płótnem. Płat o konstrukcji drewnianej kryte sklejką i płótnem. Na całej rozpiętości płata był ruchome sloty, zaś podwozie miało duży skok – co pozwalało na krótkie lądowanie na lotniskach polowych.



PLASTYK
SOBIESKIEGO 4
05-800 PRUSZKÓW
tel./fax 22 758 71 14
www.modelarstwo.net.pl
plastyk@modelarstwo.net.pl

S 054

RYS HISTORYCZNY

MIL Mi-2 śmigłowiec wielozadaniowy. W 1960 roku Dowództwo Lotnictwa ZSRR zamówiło następcę śmigłowca Mi-1 wyposażonego w silniki turbinowe w miejsce tłokowych. Nowy śmigłowiec posiadał znacznie unowocześnioną konstrukcję a zastosowanie układu dwusilnikowego podnosiło bezpieczeństwo, możliwy był lot na jednym silniku pracującym na maksymalnej mocy. Prototyp został oblatany w październiku 1961 roku. Po przeszło rocznych próbach fabrycznych i państwowych powstał śmigłowiec w ostatecznej wersji Mi-2 gotowej do produkcji. W 1963 roku przedstawiciele Polski przyjechali na rozmowy do ZSRR i ostatecznie w styczniu 1964 roku podpisano umowę na temat licencyjnej produkcji śmigłowców Mi-2 w Polsce (do produkcji w Polsce skierowano także silniki) z zastrzeżeniem iż Związek Radziecki może zakupić dowolną ilość gotowych śmigłowców, silników i części zamiennych. Produkcję śmigłowców uruchomiono w PZL Świdnik a produkcję silników w PZL Rzeszów. 26 sierpnia 1965 roku oblatano pierwszy śmigłowiec zbudowany w Polsce.

Ponieważ śmigłowiec Mi-2 jest maszyną wielozadaniową, podczas produkcji opracowano wiele modyfikacji. W Świdniku powstał specjalny Ośrodek Badawczo Rozwojowy (OBR Świdnik) który podjął się do jak najlepszego przystosowania śmigłowca do różnych zadań. Wersja pasażerska mieściła pilota i 6 – 8 pasażerów, wersja transportowa mieściła do 700 kg ładunku w kadłubie lub 800 kg ładunek podwieszony pod kadłubem. Wersja sanitarna może w kabinie przewozić 4 chorych na noszach oraz lekarza, nad drzwiami kabiny umieszczono w tej wciągnik elektryczny o udźwignięciu 120 kg. Powstała wersja szkolna dwusterowa (była najliczniej produkowaną odmianą opracowaną w Świdniku), odmiana retransmisyjna dla TVP, z tego śmigłowca można było oglądać między innymi coroczne zmagania kolarzy podczas Wyścigu Pokoju. Na potrzeby dużych PGR-ów opracowano wersję rolniczą do rozrzucania środków ochrony roślin sypkich i ciekłych. Wersja Dźwigowa do przenoszenia 800 kg ładunku pod kadłubem znalazła zastosowanie w przedsiębiorstwie Instal. Opracowano także śmigłowce w wersji pływakowej oraz zbudowano cztery maszyny w wersji polarnej na potrzeby Polskich wypraw na Antarktydę. Powstała również wersje wojskowe uzbrojone oraz specjalne odmiany dla MO wyposażone między innymi w megafon dużej mocy. Poza opracowaniem kolejnych odmian w OBR Świdnik pracowano nad unowocześnieniem konstrukcji, powstały nowe wersje wyposażenia, zmodyfikowano konstrukcje łopat wirnika. W połowie lat siedemdziesiątych powstał pomysł eksportu śmigłowca na rynek zachodni, opracowano wersję PZL Mi-2 Taurus II (inaczej PZL Kania) wyposażoną w dwa zachodnie silniki Allison II. W 1967 roku jeden śmigłowiec został wystawiony na Paryskim Salonie Lotniczym, w 1965 roku wyeksportowano pierwsze śmigłowce. Największymi odbiorcami był Związek Radziecki a także kraje Socjalistyczne. Mi-2 też zakupowane były przez inne kraje w tym Irak, Iran, Liban. W latach osiemdziesiątych i dziewięćdziesiątych część odbiorców odsprzedawała śmigłowce innym nabywcom w celu wymiany na nowe, w taki sposób śmigłowce trafiły do wielu państw w tym do Francji i USA. W Polsce na taśmach produkcyjnych śmigłowce zostały wymienione na śmigłowce Polskiej produkcji PZL SOKÓŁ

KONSTRUKCJA metalowa półkorupowa kryta blachą duralową. Wirnik nośny trójłopatowy, wirnik ogonowy dwułopatowy, na belce ogonowej statecznik poziomy. Podwozie stałe trójkołowe.

NAPĘD dwa silniki turbinowe Izotow GTD-350 o mocy po 400 kW

WERSJA MI-2M silniki GTD-350P o mocy po 450 kW

UZBROJENIE działko kal. 23 mm oraz niekierowane pociski raketowe 57 mm lub 4 - 6 kierowane pociski raketowe klasy TOW do zwalczania czołgów, istnieje też możliwość zamontowania ruchomego kaemu kal. 7,62 mm w bocznych drzwiach.

Mi-2 "Hoplite"

ZESTAW UMOŻLIWIA SKLEJENIE MODELU W JEDNEJ WERSJI MAŁOWANIA



kalkomanii

k. 2. zanurzyć w 4. przyłożyć znak pokazany na rys. przy znaku lub



16

TECHNOLOGIA MONTAŻU I MALOWANIA DLA POCZĄTKUJĄCYCH

Niebieski ciemny

Matt Blue
FS 25102 H-25

Niebieski średni

Matt WWII Blue
FS 35231 H-109

Niebieski Jasny

Matt Middle Blue
FS 35240 H-89

Czarny matowy

Black matt
FS 37038 H-33

Srebrny

Silver
H-11

Stalowy metalik

Gunmetal
H-53

Jasny szaro-nieb.

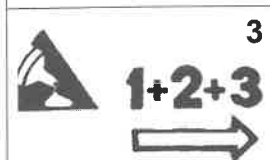
Matt Light Grey
FS 36495 H-147

Brązowy (skóra)

Red Leather
FS 30100 H-180

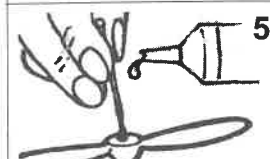


1 Odcinać części wg. Kolejności montażu. Przed klejeniem dopasować części przy pomocy noża i igłaka. Przygotować szmatkę do wycierania kleju z rąk (klej niszczy gładkość powierzchni).



3 Model należy sklejać w kolejności podanej w instrukcji montażu.

Klej nakładać w taki sposób, aby nie wyciekał po złączeniu części.

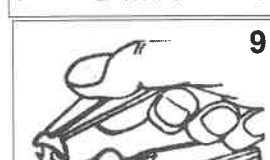


5 Niewielkie ilości kleju nakładać szpilką lub końcem spinacza. Po sklejeniu kadłub oraz skrzydła do wyschnięcia przytrzymać taśmą samoprzylepną lub gumką. Czas schnięcia kleju ok. 30 minut.

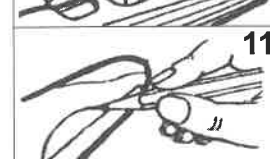


7 Nożem usunąć delikatnie nadmiar kleju.

Po wyschnięciu złącz oczyścić drobnym papierem ściernym Nr 280, wygładzić ostatecznie papierem ściernym Nr 600.

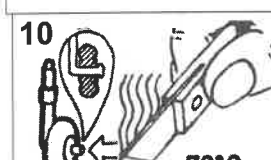
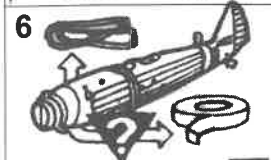
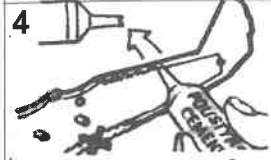
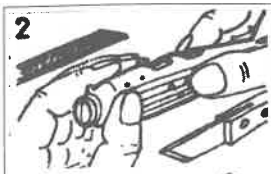


9 Drobne elementy chwycić pincetą. Rys. 10 ilustruje metodę montażu kół i śmigieł przez rozplaszczanie (spęcznienie) końca osi gorącym nożem lub innym metalowym przedmiotem.



11 Rysowanie plam maskujących zwanych kamuflażem. Rysować ostrym ołówkiem o twardości HB.

Malowanie pasów na modelu. Taśmy nie naklejać na powierzchnie malowane - grozi zerwaniem emalii.



OSTRZEŻENIE !

Użytkowanie wyłącznie pod opieką dorosłych. Kleić z daleka od źródeł ognia i w pomieszczeniach wentylowanych.

Przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci w wieku do lat 3. Trzymać z dala od źródeł zapłonu. Dzieci poniżej wskazanej granicy wiekowej i zwierzęta trzymać z dala od obszaru czynności zabawowych. Wyczyścić cały sprzęt po użytkowaniu. Nie używać sprzętu, który nie był dostarczony z zestawem lub nie był zalecany w instrukcji użytkowania. Nie jeść, nie pić i nie palić w obszarze czynności zabawowych.

OSTROŻNIE !

Przeczytaj dokładnie instrukcję przed użyciem, postępuj zgodnie z jej zaleceniami. Trzymaj instrukcję zawsze w pobliżu.

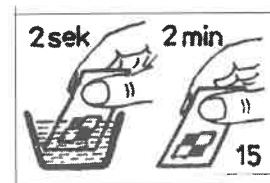
Nie doprowadzać do styczności kleju z skórą, oczami i ustami. Nie połykać substancji. Nie wdychać wyziewów.

PIERWSZA POMOC

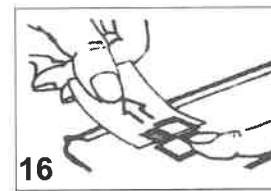
Zanieczyszczone oczy przemyć natychmiast dużą ilością letniej wody i zasięgnąć pomocy lekarza. Zanieczyszczoną skórę wytrzeć szmatką i przemyć dużą ilością letniej wody.

ZACHOWAĆ OPAKOWANIE !

Sposób nakładania kalkomanii

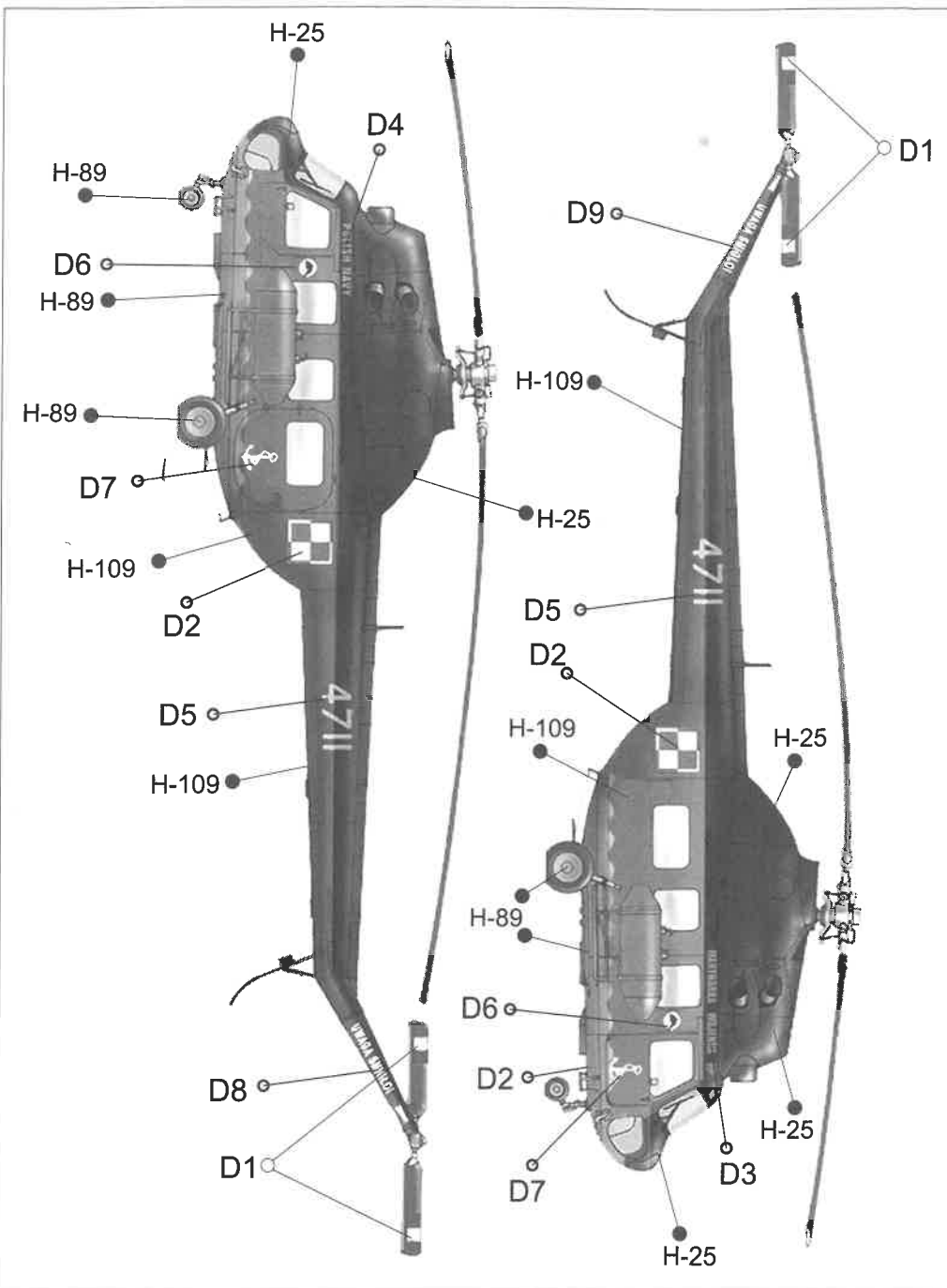


Kalkomania "mokra". 1. odciać znak. 2. zanurzyć w wodzie. 3. wyjąć, odczekać 2 min. 4. przyłożyć znak papierem do modelu w miejscu pokazanym na rys. Zgodnie z numerem podanym przy znaku lub napisie. 5. wysunąć papier.



Konstrukcja

Dwumiejscowy górnopłat zastrzałowy z podwoziem stałym. Kadłub spawany z rur chromomolibdenowych kryty blachą (w przedniej części) i płótnem. Płat o konstrukcji drewnianej kryty sklejka i płótnem. Na całej rozpiętości płata były ruchome sloty, zaś podwozie miało duży skok – pozwalało na krótkie lądowanie na lotniskach polowych.



Numery farb poprzedzone (H) - według katalogu Humbrol Enamel
 Numery kalkomanii poprzedzone literką (D)

Niebieski ciemny

Matt Blue
 FS 25102 H-25

Niebieski średni

Matt WWII Blue
 FS 35231 H-109

Niebieski Jasny

Matt Middle Blue
 FS 35240 H-89

Czarny matowy

Black matt
 FS 37038 H-33

Srebrny

Silver
 H-11

Stalowy metalik

Gunmetal
 H-53

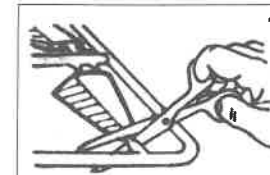
Jasny szaro-niebieski

Matt Light Grey
 FS 36495 H-147

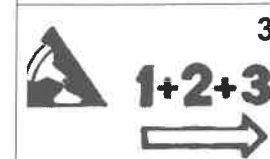
Brązowy (skóra)

Red Leather
 FS 30100 H-180

TECHNOLOGIA MONTAŻU I MALOWANIA DL

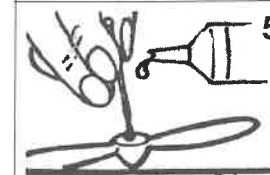


1 Odcinać części wg. Kolejności klejeniem dopasować części i igłką. Przygotować szmatkę i rękaw (klej niszczy gładkość powierzchni).



3 Model należy sklejać w kolejności montażu.

Klej nakładać w taki sposób, w celu złączenia części.



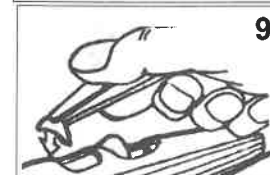
5 Niewielkie ilości kleju nakładać spinaczem.

Po sklejeniu kadłub oraz skrzydła przytrzymać taśmą samoprzylepną schnięcia kleju ok. 30 minut.

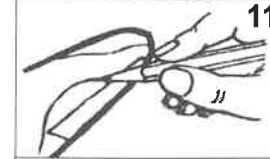


7 Nożem usunąć delikatnie nadmiar kleju.

Po wyschnięciu złączeń oczyścić ściernym Nr 280, wygładzić o ściernym Nr 600.



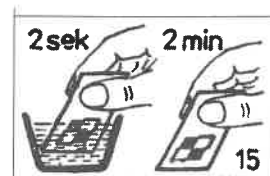
9 Drobną część chwycić pincą. Rys. 10 ilustruje metodę montażu rozplaszczanie (spęcznie) nożem lub innym metalowym przedmiotem.



11 Rysowanie plam maski kamuflażem. Rysować ostrym czołkiem HB.

Malowanie pasów na modelu. Tę powierzchnię malowaną - grozi z...

Sposób nakładania kalkomanii



15 Kalkomania "mokra". 1. odciąć z wycięciem. 3. wyjąć, odczekać 2 min. 4. przycisnąć do modelu. 5. wysunąć papier. Zgodnie z numerem podany na opakowaniu.