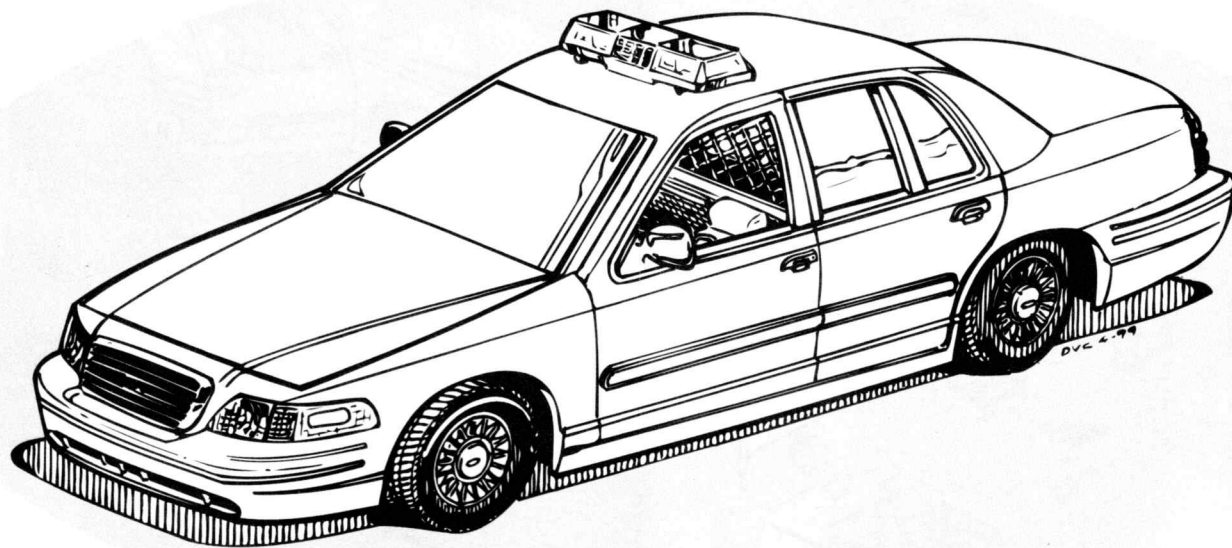


Police Interceptor

TESTORS

Kit No. 215

1/24th scale
échelle de 1/24



Assembly (Read before beginning)

Decide now if you wish to detail the parts in your kit. If so, paint parts and let dry before assembly. Remove parts from the parts tree using a Testor Sprue Cutter, or clippers. Assembly is completed in steps. In each step, press-fit parts together in sequence shown. 1 * 2 * 3 * 4 etc. Loose fitting or broken parts may be cemented using **Testor Cement for Metal and Wood Models (No. 4505C)**. Cement will not adhere to painted or chrome plated parts! Paint and chrome plating must be removed before cementing. Use a fingernail file, sandpaper, or **Testor Hobby Knife (No. 8801)** to scrape paint and plating off of areas to be cemented. Use small philips screwdriver (not included) to drive screws.

Detailing (It's fun...and easy, too!)

Although your metal kit body comes pre-painted, with a little patience, effort, and Testor finishing products (sold separately), detail painting will both personalize and add realism to your kit. And it's just plain fun! For realistic detailing, we recommend the **Testor Auto Detail Paint Set (No. 9120)**. This set contains six essential detailing colors. Paint parts according to the icon call-outs shown throughout the instruction sheet. Let parts dry before assembly. The following paragraphs will explain each detailing technique and with a little practice you will master these modeling basics.



Painting • For general detail painting use **Testor #3/0 Hobby Artist Brush (No. 8731)**.

This brush is good for painting small details such as side marker lamps, areas behind lenses, door handles, shifter boot, dashboard gauges, seatbelts etc. Dip only the brush tip in the paint. When painting, brush in one direction to minimize brush marks as paint dries. Clean brushes using thinner for the paint you are using. Store brushes with bristles up. When finished, wipe excess paint off rim and threads of bottle before resealing.

If your model comes with removable lenses, paint areas behind lenses with **Testor Silver Chrome Trim**. This simulates the shiny reflective surface found inside headlamps, brake-lamps and other running lights around the car. For brake-lamps, paint the back of the lens with **Stop Light Red**. For turn signals use **Turn Signal Amber**. Both of these are special transparent colors which simulate lenses very accurately.



Washes • A wash consists of 20% flat black and 80% thinner as a rule of thumb. This ratio can vary slightly—experiment and find out what looks best to you. You can prepare your wash in an empty mixing bottle which can be used for storage and later use, or you can mix just a small amount for immediate use in a bottle cap or other small container. The

Testor Detailing Set comes with a convenient tray that has paint wells built in. Remember 20/80, (two drops paint - eight drops thinner). Do not pour leftover wash back into paint bottle as this will shorten the shelf life of your paint. Using a small paintbrush e.g. **Testor Hobby Artist Brush #2 (No. 8733)**, dip brush in wash and apply to wheels, filling in depressions and flowing into corners, then wipe all the high points off with a lint free rag to simulate natural shadow patterns. This also works well on chrome parts. If your model kit comes with a light interior, give all interior pieces a flat black wash being sure to wipe all the flat areas off with your lint free rag and let dry.



Dry-brushing • After your washes have dried, it's time to try dry-brushing edges and high spots. For interiors use silver paint. Start by getting a larger paintbrush (1/4" - 1/2" range), such as **Testor 5/16 Flat Hobby Artist Brush (No. 8734)**. Dip the very ends of the bristles into the paint—do not load up the bristles. A good way to do this is to shake the paint

bottle before opening. After opening, lay the cap on your table and dab the tip of the brush in it. Wipe excess paint off the bristles by rubbing on a cloth or paper towel. When paint no longer shows on the cloth, lightly feather the ends of the bristles over details such as seat edges, consoles, and any area you want detail to stand out. If you have never applied washes or dry-brushed before, practice on the interior bottom or on the chassis pan before starting on areas that will be seen when your model is assembled. Remember, very little paint is needed on brush.

More tips • Rough up the tread on the tires with sandpaper for a realistic, used tire look. **Testor Hobby Sanding Films (No. 8802)** are perfect for this. Use the coarsest grade. An easy way to do this is to lay the sanding film on your table. Assemble wheel and tire and grasp between thumb and forefinger. Slide tire across sanding film. Rotate tire slightly and repeat until entire tread pattern is roughed up. Visit our website for more tips, techniques, and information on other fine hobby products. Our new book, the **Modeler's Technical Guide (No. 2020)** is also full of helpful tips and techniques.

Assemblage (À lire avant de commencer)

Décidez maintenant si vous souhaitez peindre séparément les pièces de votre kit. S'il en est ainsi, peignez les pièces et laissez-les sécher avant de les assembler. Découper les pièces du moule à l'aide d'un coupe-jet Testor ou d'une paire de ciseaux. L'assemblage requiert étapes. Lors de chaque étape, ajustez par pression les pièces ensemble en suivant la séquence indiquée. 1 * 2 * 3 * 4 etc. Les pièces desserrées ou cassées peuvent être cimentées avec le ciment pour métal et bois Testor Cement for Metal and Wood Models (No. 4505C). Nous recommandons l'emploi de Testor Cement pour les modèles (No. 4505C). Cette colle n'adhère pas aux pièces peintes ou chromées ! La peinture et le chrome doivent être enlevés avant de coller. Utilisez une lime à ongles, du papier verre ou un couteau Testor Hobby (No. 8801) pour enlever la peinture et le chrome des sections à coller. Utilisez un petit tournevis cruciforme (non inclus) pour visser les vis.

Finition (C'est amusant...et tellement simple !)

Bien que la carrosserie métallique de votre kit soit déjà peinte, avec un peu de patience, d'effort et avec les produits de finition Testor (en vente séparée), la peinture de finition donnera un aspect réaliste et personnalisé à votre kit. De plus, c'est vraiment amusant ! Pour des détails réalistes, nous recommandons la série de peintures Testor Auto Detail Paint Set (No. 9120). Cette série comprend six couleurs essentielles pour la finition. Peignez les pièces selon les indications des icônes sur la feuille d'instructions. Laissez sécher les pièces avant l'assemblage. Les paragraphes suivants expliqueront chaque technique de finition ; après quelques essais, vous pourrez maîtriser ces techniques de base des maquettes.

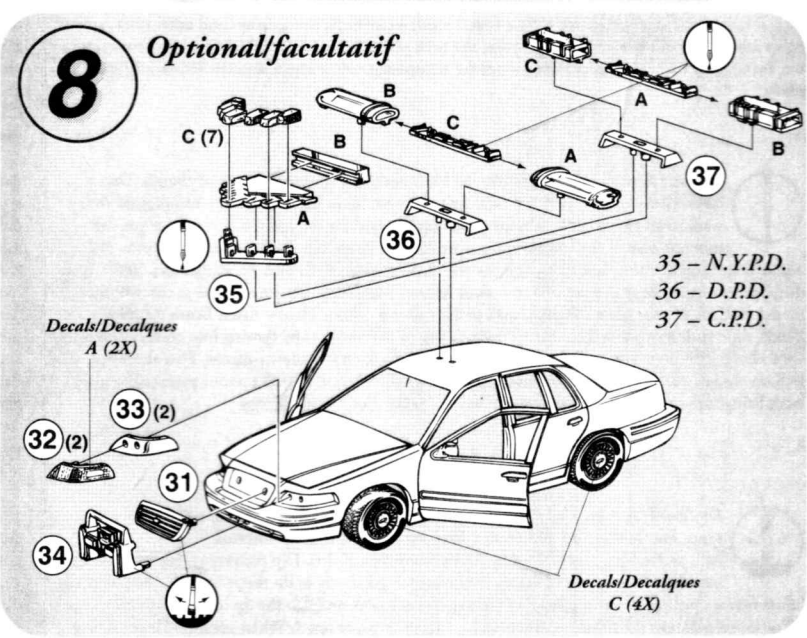
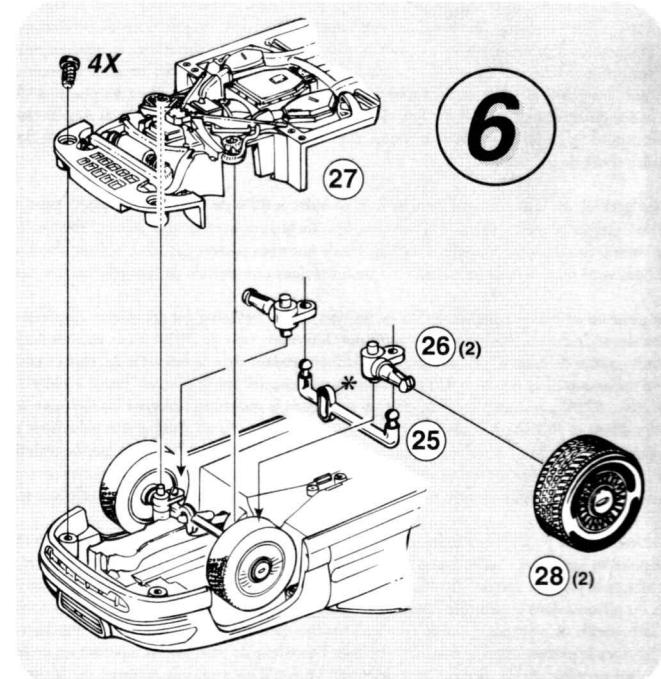
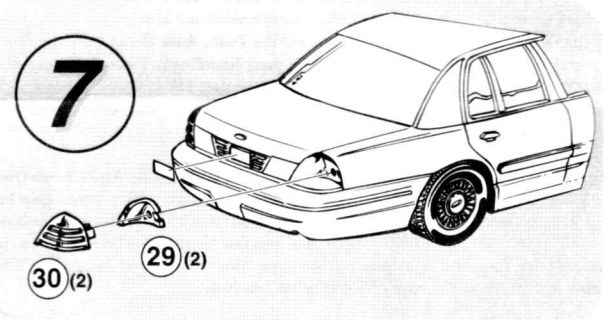
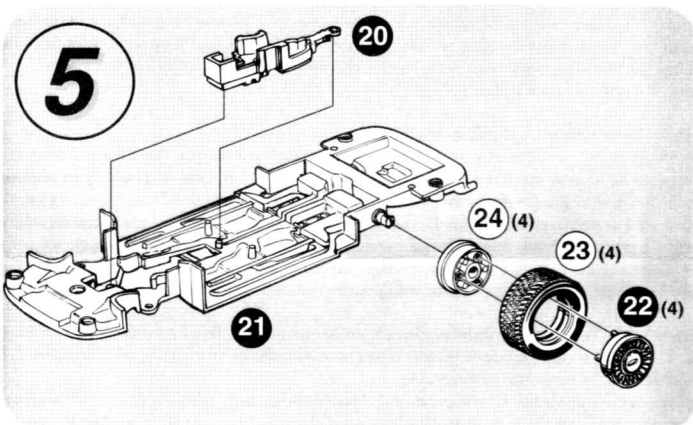
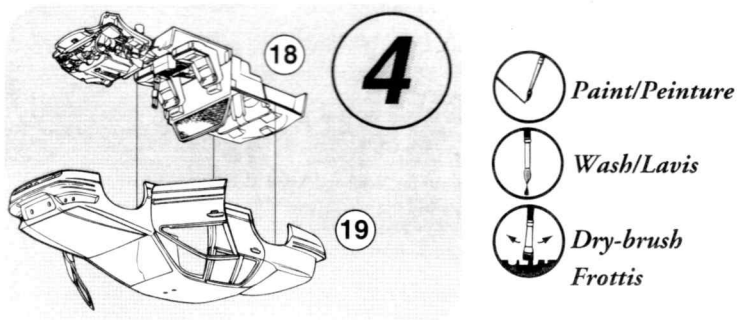
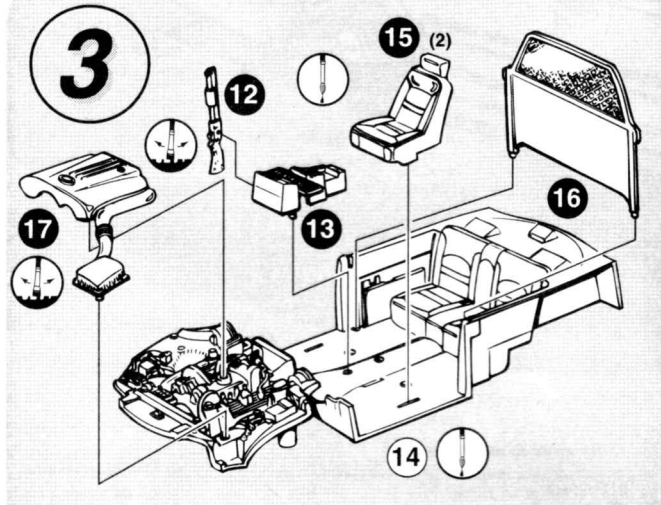
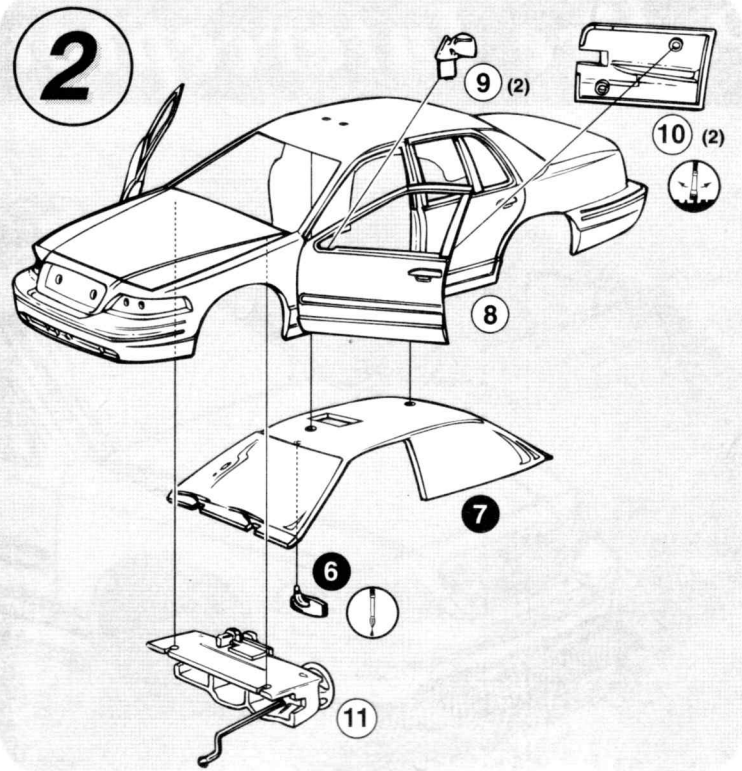
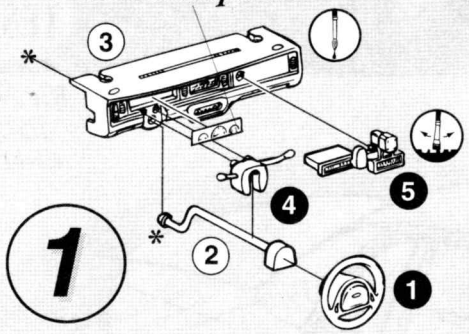
Peinture • Pour la peinture de finition générale, utilisez un pinceau Testor #3/0 Hobby Artist Brush (No. 8731). Ce pinceau permet de peindre des petits détails tels que les feux de position latéraux, les parties derrière les verres, les poignées des portières, la boîte de vitesse, les compteurs du tableau de bord, et les ceintures de sécurité, entre autres. Ne trempez que la pointe du pinceau dans la peinture. Lorsque vous peignez, allez dans le même sens pour minimiser les marques du pinceau tandis que la peinture sèche. Nettoyez les pinceaux avec le diluant de la peinture que vous utilisez. Rangez les pinceaux avec les poils vers le haut. Lorsque vous avez terminé, passez un chiffon sur la peinture qui reste sur les bords du pot avant de le refermer. Si votre maquette comprend des lentilles amovibles, peignez le dos du verre avec le produit pour chrome Testor Silver Chrome Trim. Ceci simule les surfaces brillantes et réfléchissantes à l'intérieur des phares avant, des phares de frein et des autres feux de position de la voiture. Pour les phares de frein, peignez le dos du verre avec **Stop Light Red (Rouge Feu d'arrêt)**. Utilisez **Turn Signal Amber (Jaune Clignotant)** pour les clignotants. Ce sont toutes deux des couleurs transparentes spéciales qui simulent très bien les verres de phares.

Lavis • En général, un lavis contient 20% de noir en aplat et 80% de diluant. Ce rapport peut varier légèrement ; essayez plusieurs solutions pour trouver celle qui vous convient le mieux. Vous pouvez préparer votre lavis dans une bouteille à mélanger vide que vous pouvez garder et utiliser ultérieurement. Sinon, vous pouvez mélanger une petite quantité dans une capsule de bouteille ou tout autre petit récipient avec un emploi immédiat. Le kit de finition Testor Detailing Set comprend un plateau pratique pour des récipients intégrés pour vos peintures. Souvenez-vous de 20/80 (deux gouttes de peinture et huit gouttes de diluant). Ne versez pas le mélange restant dans la bouteille car ceci raccourcirait la durée d'utilisation de la peinture. Utilisez un petit pinceau, tel que le pinceau Testor Hobby Artist Brush #2 (No. 8733) par exemple, trempez le pinceau dans le mélange et peignez les roues, en remplissant les sillons et en laissant couler dans les coins. Ensuite, passez un chiffon non pelucheux sur tous les points saillants pour simuler des ombres naturelles. Ceci est également une bonne technique pour les sections chromées. Si l'intérieur de votre maquette est clair, faites un lavis noir de toutes les pièces intérieures et passez un chiffon non pelucheux sur toutes les surfaces avant de les laisser sécher.

Frottis • Une fois que les lavis ont séché, il faut frotter les bords et les saillies. Utilisez une peinture argentée pour les intérieurs. Commencez avec un pinceau plus gros (entre 0,6 et 1,3 cm ou 1/4 et 1/2 pouce), tel que le pinceau Testor 5/16 Flat Hobby Artist Brush (No. 8734). Ne trempez que les pointes des poils du pinceau dans la peinture et non le pinceau tout entier. Pour ce faire, nous vous conseillons d'agiter la bouteille de peinture avant de l'ouvrir. Une fois qu'elle est ouverte, placez le bouchon sur la table et trempez le pinceau dans le bouchon. Enlevez l'excédent de peinture en tapotant ou en frottant le pinceau sur un morceau de tissu ou un essuie-tout. Lorsqu'il n'y a plus de peinture sur le tissu, tapotez très légèrement les bouts des poils sur des éléments tels que les bords des sièges, les consoles et toute autre partie à faire ressortir. Si vous n'avez jamais fait de lavis ou de frottis, entraînez-vous sur le fond intérieur de la carrosserie avant de passer aux parties qui seront visibles lorsque votre maquette sera assemblée. N'oubliez pas qu'il ne faut qu'un petit peu de peinture sur le pinceau.

D'autres astuces • Utilisez un papier verre pour frotter les chapes des pneus pour une apparence plus réaliste. Les feuilles Testor Hobby Sanding Films (No. 8802) sont parfaites pour ce projet ; utilisez le grain le plus gros. Une méthode simple est de poser la feuille de papier verre à plat sur la table. Assemblez la roue et le pneu et prenez-les entre le pouce et l'index. Passez le pneu sur la feuille de papier verre. Faites tourner le pneu légèrement et répétez jusqu'à ce que toutes les chapes du pneu aient une apparence plus usée. Visitez notre site web pour obtenir plus d'astuces, de techniques et d'informations sur d'autres passe-temps de grande qualité. Notre nouveau livre, **Modeler's Technical Guide (No. 2020)** (Guide technique pour modélistes) contient également de nombreux conseils et procédés.

Decal/Decalque B



Although steps are taken to insure that your kit is complete in every way, should you find, missing, broken, or warped parts, contact The Testor Corporation at the following toll free number:
Mon - Fri 8:00am - 4:30pm CST
1-800-837-8677
 After hours and weekends Ext.4012
 You can also request replacement parts, or order products through our website at: www.testors.com
 Please have Kit and Part No. handy for faster service.

Bien que nous prenions toutes les précautions nécessaires pour nous assurer que votre kit soit complet, si vous trouvez que certaines pièces manquent, ou sont cassées ou abîmées, contactez la Testor Corporation au numéro gratuit suivant :
Du lundi au vendredi, de 8h à 16h30
(heure normale du centre des Etats-Unis)
1-800-837-8677
 Après les heures de bureau et pendant le week-end @ Poste 4012
 Vous pouvez également demander des pièces de rechange, ou commander nos produits en passant par notre site Web au : www.testors.com
 Veuillez avoir avec vous le numéro du kit et de la pièce pour que nous puissions vous aider plus rapidement.

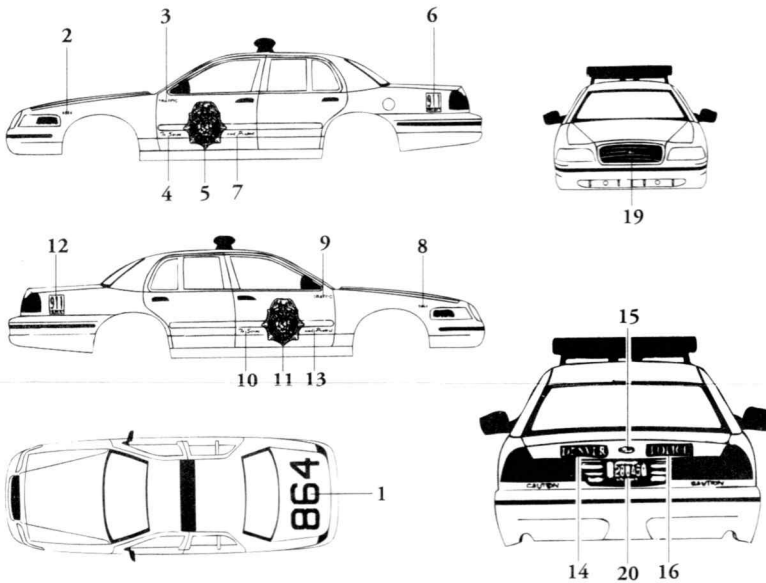
DECALS / DECALQUES

Your Police Cruiser may be decaled in 1 of 3 different departmental markings with the decals included in your kit. See layouts below. Note: decals A, B, and C, are used on all three variants. Before starting, read Decal / Label Application below.

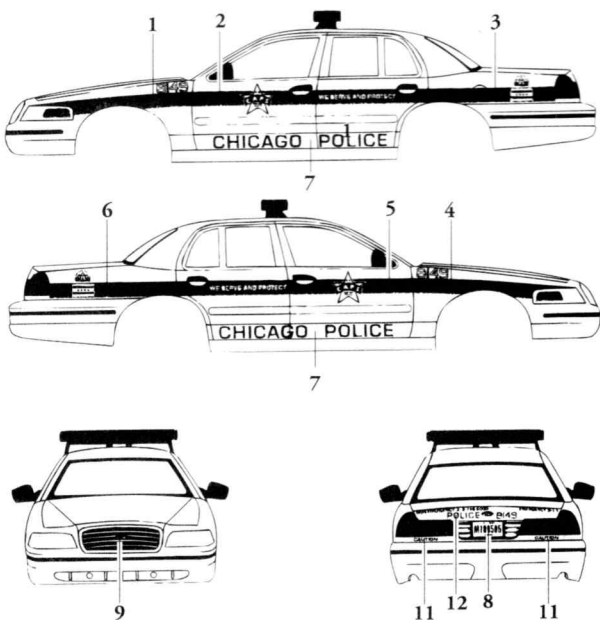
Les décalcomanies de votre kit, vous avez le choix d'une entre trois décalcomanies de différents départements policiers pour votre voiture de patrouille. Reportez-vous au plan ci-dessous. Remarque : Les décalcomanies A, B et C sont utilisées dans les trois variantes. Avant de commencer, lisez la section Application de la décalcomanie/étiquette ci-dessous. For custom made decals of your local, or favorite departments, contact: Pour des décalcomanies personnalisées de votre département policier préféré ou de votre région, contactez :

Squad Car Customs
2620 North Chandalar Lane
Pelham, Alabama 35124
(205) 620-2620

Denver City Police Department

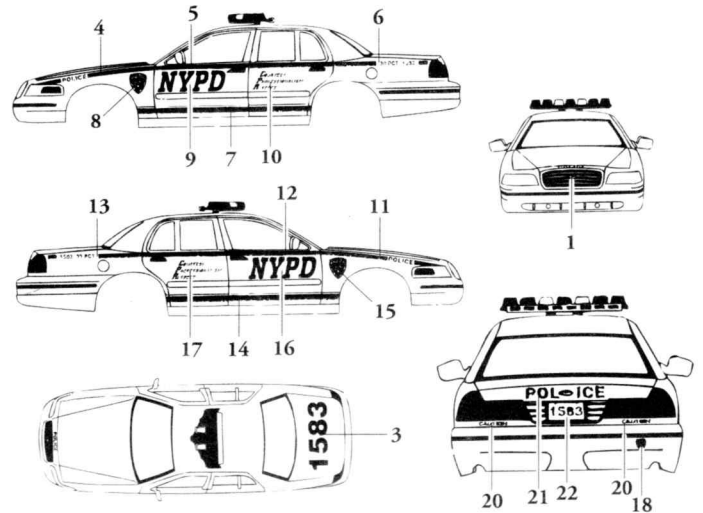


Chicago Police Department



#215 Highway Patrol

New York City Police Department



DECAL / LABEL APPLICATION

Apply decals or labels to your model as shown in the assembly steps and in the box photo. Get a small dish of water and a small *Testor* paintbrush. Cut the decal element you wish to apply from the decal sheet with a sharp pair of scissors. Place the decal in the water for 10 seconds, then lift out and place on the dish edge. Let it set 30 seconds. Next, position the decal and decal paper where you want to place the decal. Now carefully slide the decal from the decal paper onto the model. Do not press down. If you need to move the decal a little, dip the point of the paint brush into the water and slide the decal with the brush tip to the place you want the decal to be. Now, with clean tissue or a linen handkerchief press down on the decal - not real hard, to soak up the excess water. Let dry for a least 5 minutes before handling, longer if possible.

APPLICATION DES DECALQUES / AUTOCOLLANTS

Appliquez les décalques et autocollants sur votre modèle comme l'indiquent les instructions de montage et la photo de l'emballage. **DECALQUES:** Procurez-vous un petit récipient d'eau et un petit pinceau; un pinceau *Testor* Model Master n° 2, n° 8841C, est idéal. Sur la feuille de décalques, découpez l'élément que vous désirez appliquer à l'aide de ciseaux très coupants. Placez l'élément dans l'eau pendant 10 secondes puis sortez-le et placez-le sur le bord du récipient. Attendez 30 secondes. Placez ensuite le décalque et son papier où vous désirez le placer. Transférez ensuite avec récaution le décalque de son papier sur le modèle. N'appuyez pas. Si vous devez déplacer légèrement le décalque, mouillez la pointe du pinceau n° 2 et faites glisser le décalque avec la pointe du pinceau jusqu'à l'endroit désiré. Ensuite, à l'aide d'un chiffon ou d'un mouchoir de tissu propre, appuyez modérément sur le décalque, de façon à éponger l'excès d'eau. Laissez sécher le décalque pendant un minimum de cinq minutes avant de le manipuler.