

CYBERDYNE T800

1:9 SCALE サイバーダイン(エンドスケルトン)

TERMINATOR™ 2 JUDGMENT DAY

HOBBY (株)ツクダホビー

〒111 東京都台東区元浅草3-1-3 TEL 03-3843-1130

TSUKUDA HOBBY Co.,Ltd.

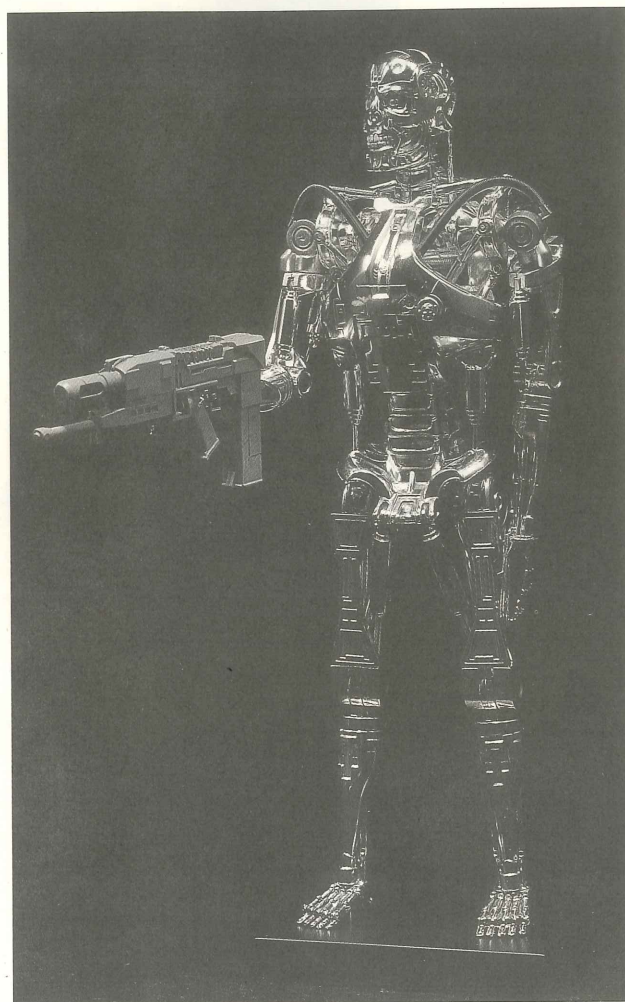
3-1-3 Motoasakusa Taito-ku, Tokyo 111 Japan

PLEASE READ BEFORE ASSEMBLING

- *BEFORE APPLYING CEMENT, CHECK THE ASSEMBLING DRAWING CAREFULLY, TEMPORARILY ASSEMBLE AND CHECK ALL THE PARTS.
- *SHAVE OFF THE CHROME PLATING WITH A CUTTER WHERE THE PARTS ARE TO BE CEMENTED TOGETHER. BE CAREFUL NOT TO SHAVE TOO MUCH.
- *WHEN CUTTING OF THE PARTS FROM THE RUNNER (BRANCH), USE A NIPPER AND FINISH WITH THE CUTTER KNIFE. WHERE THE PLATING HAS PEELED, CORRECT BY APPLYING SILVER PAINT.
- *PLEASE TEAR THE POLYBAG WHICH CONTAINED THE PARTS AND THROW AWAY SO THAT A SMALL CHILD WILL NOT PULL OVER THEIR HEAD AND SUFFOCATE.
- *PAINTS AND CEMENTS ARE NOT INCLUDED IN THE KIT. PLEASE PURCHASE SEPARATELY ONES FOR PLASTIC KIT USE.

組み立てる前にお読みください。

- 接着剤を付ける前に組立図をよく見て仮組みし、部品を確かめてください。
- 接着する部分のめっきはカッター等で削ってください。削り過ぎないように充分注意してください。
- パーツをランナー(枝)から切り取る際には、ニッパーを使い、カッターで仕上げてください。めっきのはがれた部分はシルバーの塗料で補修してください。
- 部分がいっているポリ袋は幼児がかぶらないように、やぶいて捨ててください。
- キットは接着剤及び塗料ははいていません。プラスチックモデル用のものを別にお買い求めください。

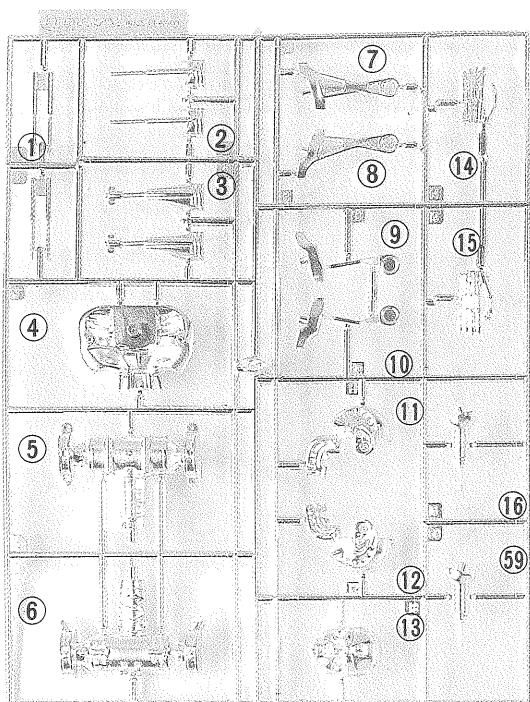


				
WILL CEMENT TOGETHER 接着する	WILL NOT CEMENT 接着しない	PARTS NO. 部品番号	ASSEMBLY STEP NO. 組立てステップ番号	SHAVE OFF 削り取る

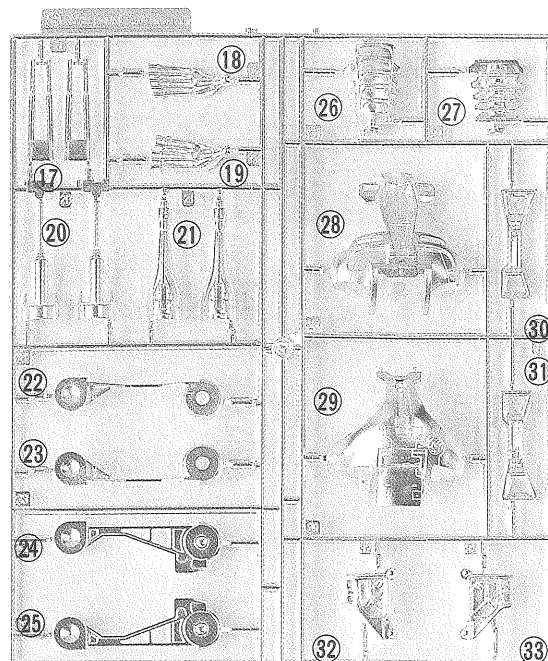
PARTS LIST

部品図

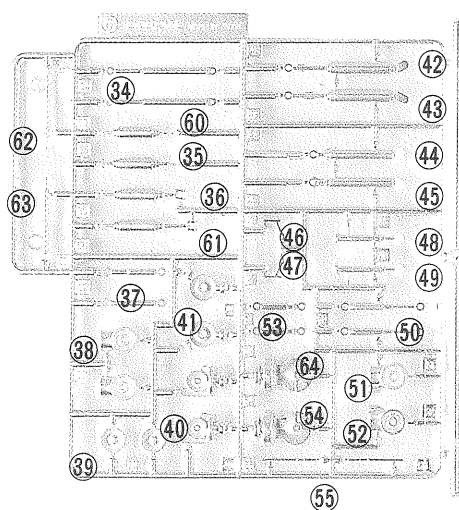
① PARTS



② PARTS

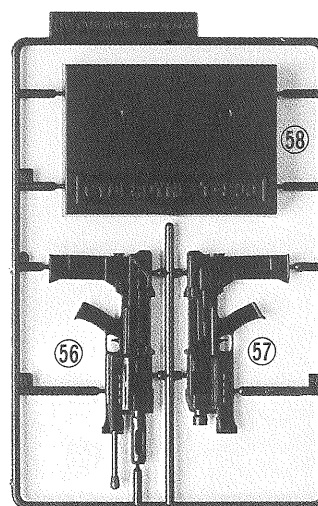


③ PARTS



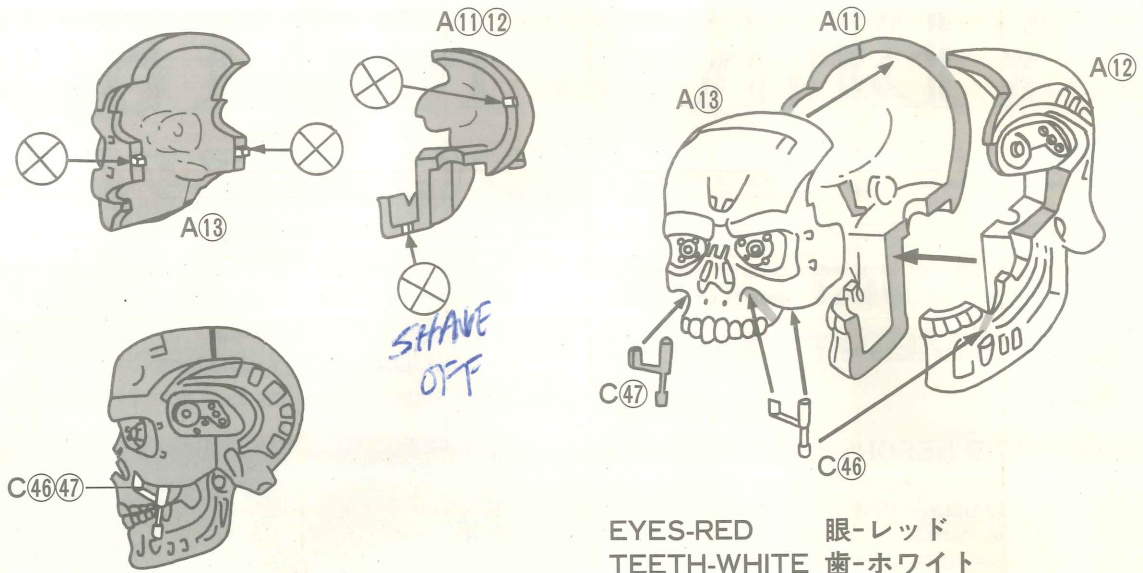
④ PARTS

SPRING TUBE
スプリングチューブ

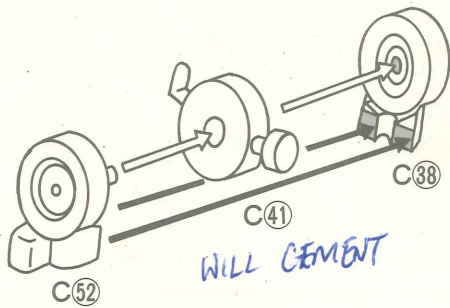


- 組み立てる前にすべての部品がそろっているかチェックしてください。
- 万一、パーツの不良、不足等ございましたら、葉書に必要なパーツの番号と、郵便番号、住所、氏名、電話番号をはっきり記入して、当社「1/9サイバーダインT-800係」までお送りください。折り返し良品をお送りします。

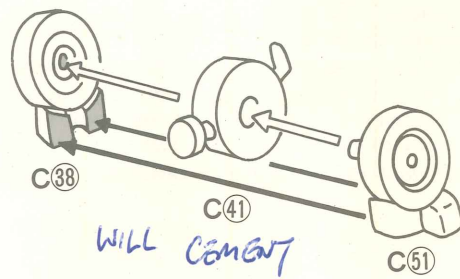
1



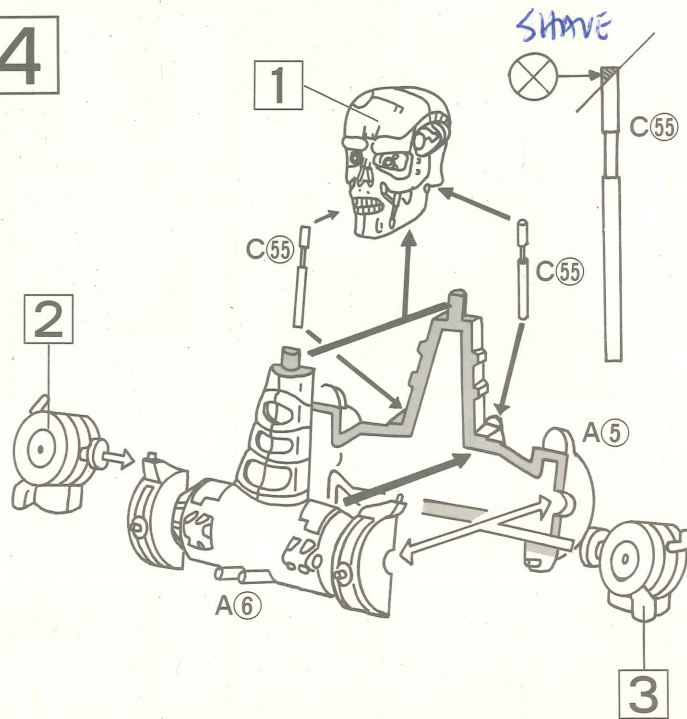
2



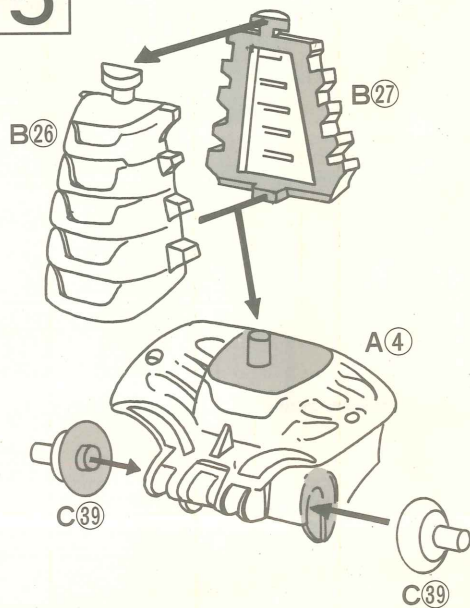
3



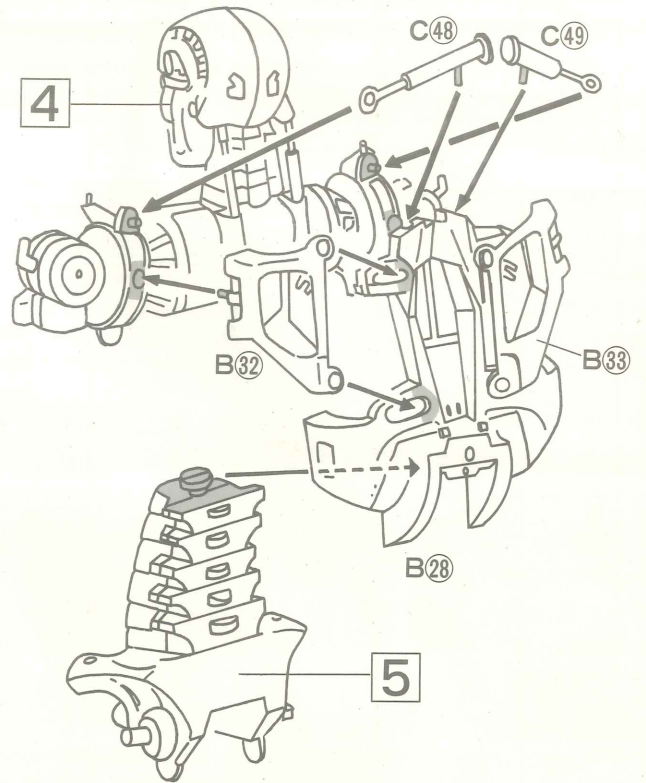
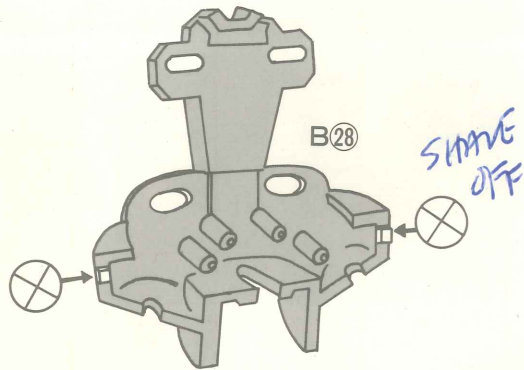
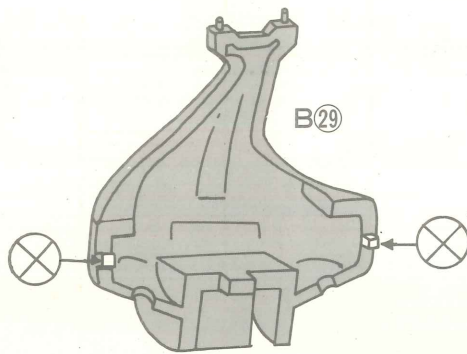
4



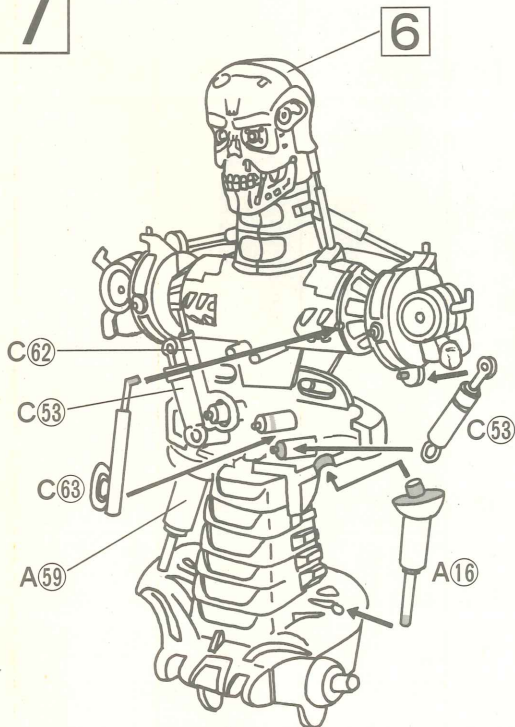
5



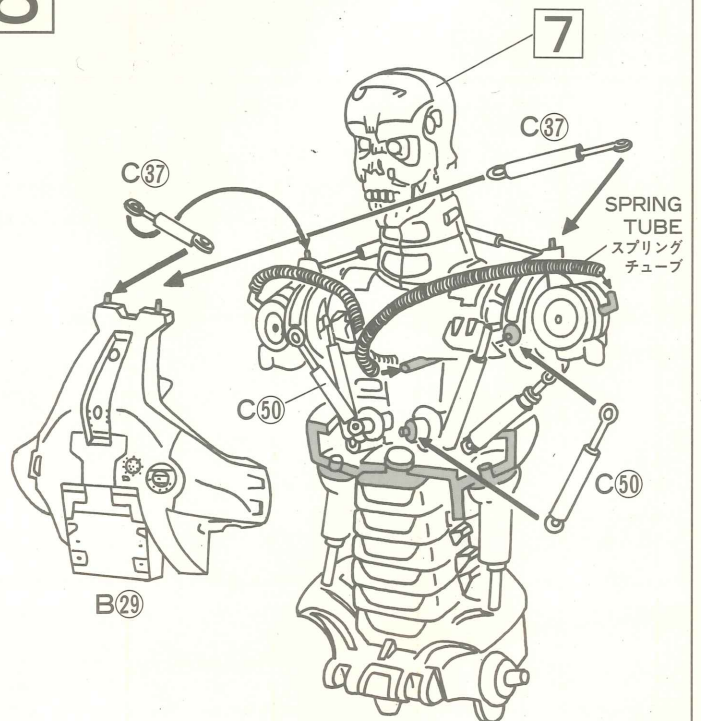
6



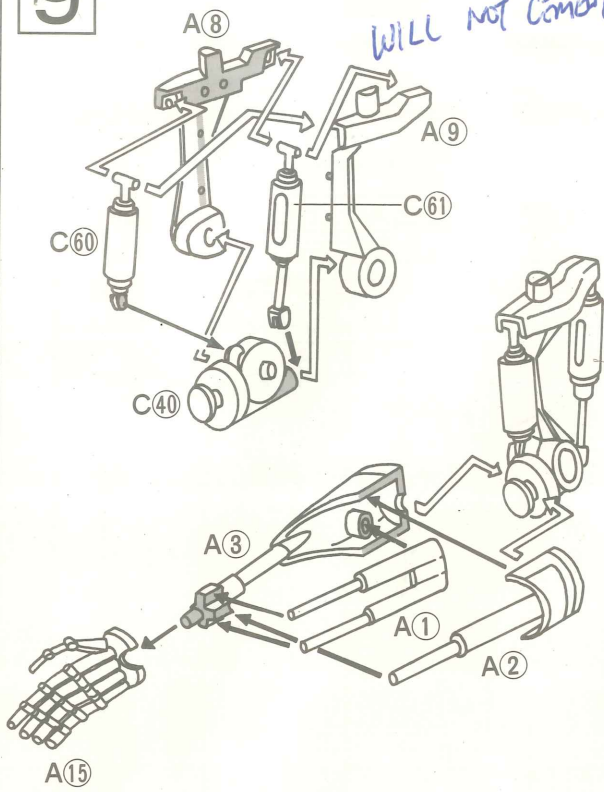
7



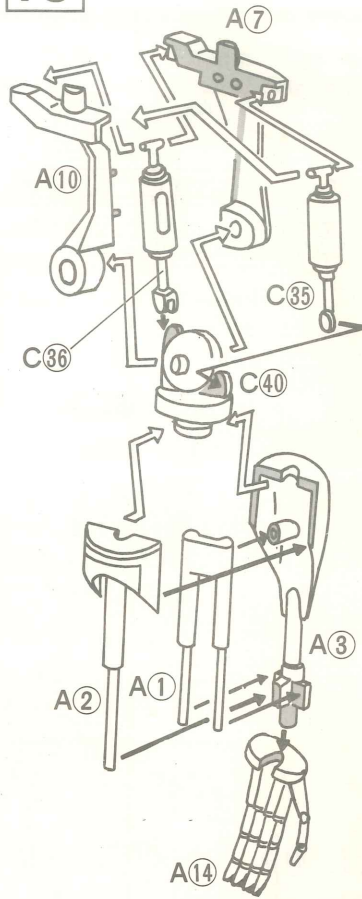
8



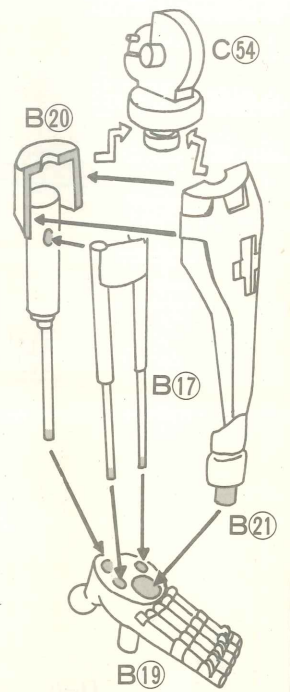
9



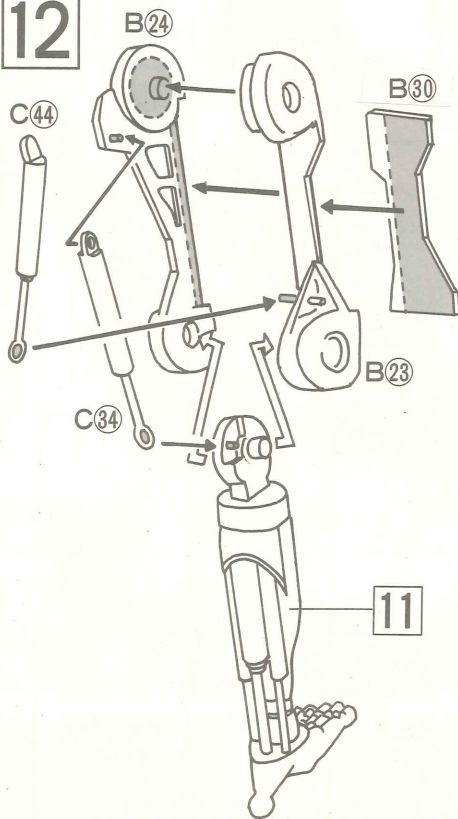
10



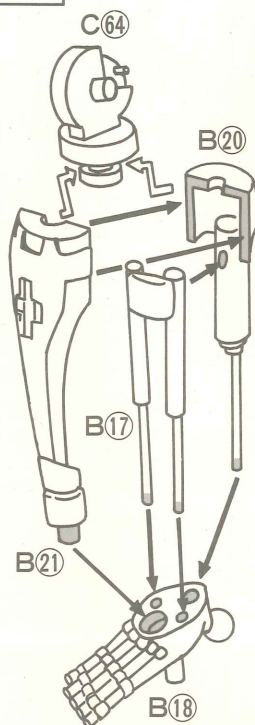
11



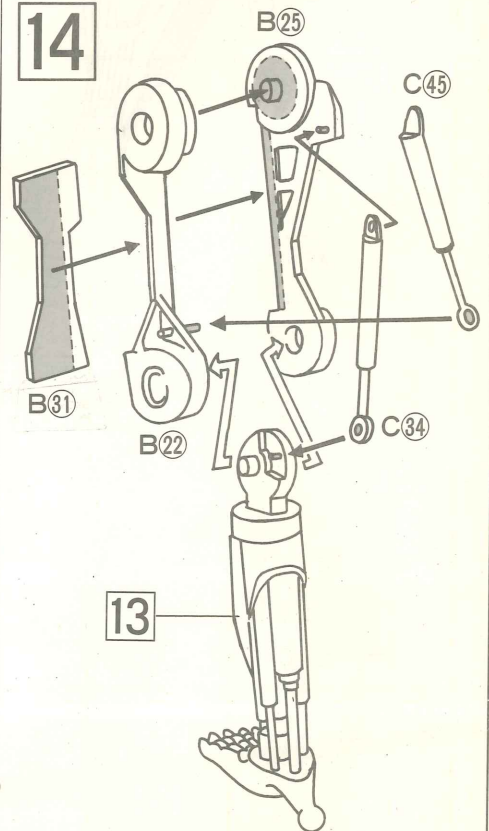
12



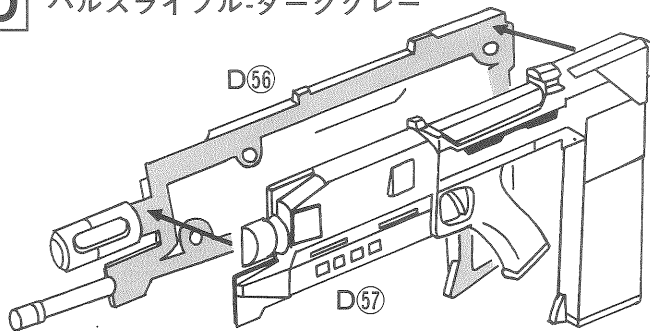
13



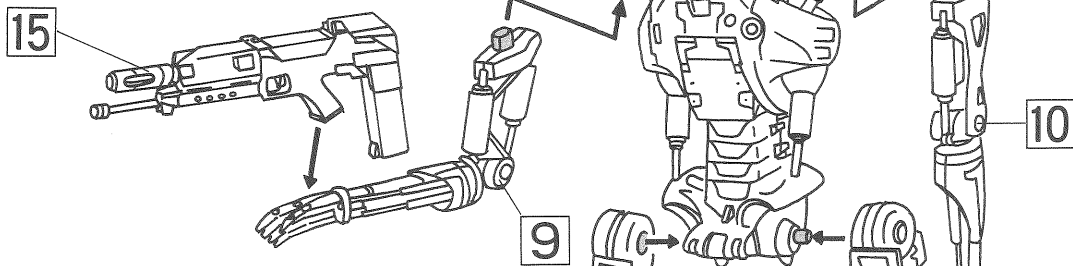
14



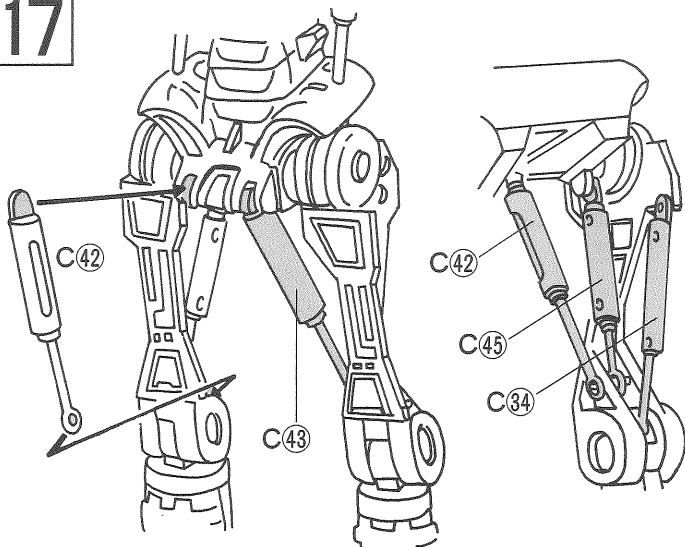
15 PULSE RIFLE - DARK GRAY パルスライフル-ダークグレー



16



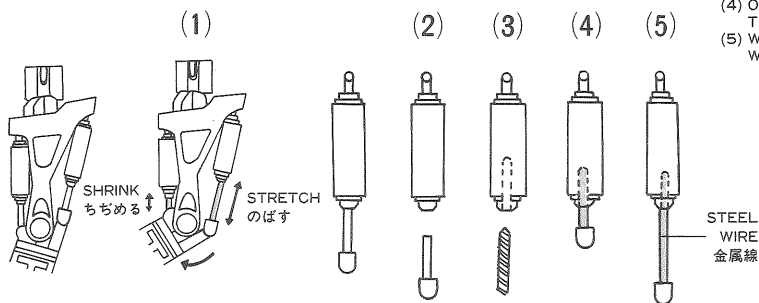
17



18 HOW TO BEND JOINTS (FOR ADVANCED MODELLERS) 関節の曲げ方 (上級者向き)

JOINTS OF ELBOW, KNEE AND HIP CAN BE BENT BY CHANGING THE LENGTH OF THE ACTUATOR.

- (1) DECIDE THE ANGLE OF THE JOINT TO BE REMODELLED.
- (2) AFTER CUTTING THE THIN SHAFTS OF THE ACTUATOR.
- (3) DRILL A HOLE IN THE SAME DIAMETER OF THE SHAFT.
- (4) ON THE SIDE YOU WILL BE SHORTENING, INSERT THE SHAFT THAT WAS CUT, ADJUST THE LENGTH AND CEMENT.
- (5) WHEN STRETCHING, REMAKE THE SHAFT SO IT WILL BE LONGER WITH A STEEL WIRE, ADJUST THE LENGTH AND CEMENT.



ひじ、ひざ、腰の関節はアクチュエーターの長さを変えることで曲げることができます。

- (1) 改造する関節の角度を決めます。
- (2) アクチュエーターの細いシャフトをカットします。
- (3) 同じ径の穴をあけます。
- (4) ちぢめる方は切ったシャフトをさし込み、長さを調節して接着します。
- (5) 伸ばす方は、シャフトを金属線等で長く作り直し、長さを調節して接着します。